

PROGETTO “LUCCA START & UP”
**AVVISO PER LA RACCOLTA E SELEZIONE DI PROGETTI INNOVATIVI NEL SETTORE
DEI GIOCHI E VIDEOGIOCHI, DELL'EDITORIA DI FUMETTI E DELL'ANIMAZIONE**

INDICE

- Art. 1 Oggetto
 - Art. 2 Destinatari dell'Avviso
 - Art. 3 Selezione dei progetti
 - Art. 4 Percorso per la partecipazione gratuita a Lucca Comics & Games 2016
 - Art. 5 Condizioni per la partecipazione
 - Art. 6 Revoca
 - Art. 7 Presentazione della domanda
 - Art. 8 Manleve
 - Art. 9 Riservatezza
 - Art. 10 Normativa sul trattamento dei dati personali
- Allegati

Art. 1. OGGETTO

Lucca Start & Up è un'iniziativa di Lucca In-Tec s.r.l. (Polo Tecnologico Lucchese) con il sostegno di Lucca Comics & Games s.r.l. che consiste in un percorso di selezione e valorizzazione di idee e progetti promossi da start up, imprese mature, creativi, sviluppatori e “fabbricatori digitali”, che sviluppino progetti e/o prodotti virtuali o reali principalmente nell'ambito delle filiere dei giochi e videogiochi, dell'editoria di fumetti e dell'animazione puntando su innovazione e creatività. Lo scopo di Lucca Start & Up è quello di offrire un'occasione di visibilità ai fini della validazione e valutazione, sia di fattibilità tecnica che economica, dei progetti nell'ambito di una delle più importanti manifestazioni di settore.

Art. 2. DESTINATARI DELL'AVVISO

I soggetti interessati devono essere promotori di iniziative e progetti con le caratteristiche indicate nell'art. 1. Possono presentare domanda di partecipazione sia persone fisiche che giuridiche che siano nel pieno e libero esercizio dei propri diritti. Le imprese non devono essere sottoposte a procedure concorsuali, né ad amministrazione controllata; nei loro confronti non deve essere stato avviato un procedimento per la dichiarazione di una di tali situazioni. Inoltre all'interno di dette imprese non possono essere incluse società fiduciarie e società di capitali con azioni e quote al portatore, nonché tutte quelle società per le quali non sia rilevabile l'effettiva composizione della compagine sociale.

Art. 3. SELEZIONE DEI PROGETTI

Le manifestazioni di interesse pervenute ai sensi del presente avviso e che presentano i requisiti descritti nell'art. 2, saranno valutati dal Gruppo di Valutazione di cui al comma successivo per essere ammessi al percorso di assistenza tecnica e alla successiva ospitalità presso lo stand del Polo Tecnologico Lucchese in occasione di Lucca Comics & Games 2016.

Nella valutazione per l'ammissione dei progetti al suddetto percorso, il Gruppo di Valutazione terrà conto del grado di novità (tecnica, commerciale, ecc) del progetto, della sua fattibilità tecnica ed economica, dello stato di avanzamento del progetto stesso e delle competenze del/i proponente/i.

Il Gruppo di Valutazione è composto da 3 (tre) membri nominati da Lucca Innovazione e Tecnologia srl e valuta i progetti a proprio insindacabile giudizio. Rientra nella piena e insindacabile discrezionalità del Gruppo di valutazione decidere il numero di progetti da promuovere in ragione della qualità degli stessi.

I risultati della selezione saranno pubblicati sul sito del Polo Tecnologico Lucchese:
www.polotecnologicolucchese.it

ART. 4. PERCORSO PER LA PARTECIPAZIONE GRATUITA A LUCCA COMICS & GAMES 2016

I proponenti dei progetti ritenuti più interessanti e selezionati dal Gruppo di valutazione ai sensi dell'Art. 3, potranno partecipare ad un percorso gratuito di assistenza tecnica della durata massima di 12 (dodici) ore articolate in più giornate per la valorizzazione del proprio progetto che può prevedere:

- definizione del modello di business del progetto proposto;
- attività di networking con professionisti o aziende del settore;
- definizione strategie di marketing in vista della partecipazione a Lucca Comics & Games 2016 .

La durata dei singoli moduli potrà comunque variare in ragione del grado di maturità del progetto e delle relative esigenze di sviluppo: la valutazione dell'eventuale variazione spetta esclusivamente a Lucca In-Tec.

I proponenti dei progetti che avranno utilmente concluso sia il percorso di assistenza tecnica sia la realizzazione di una versione effettivamente funzionante del prodotto o servizio, entro il termine fissato da Lucca In-Tec, potranno essere ospitati gratuitamente all'interno dello spazio espositivo del Polo Tecnologico Lucchese nell'ambito di Lucca Comics & Games 2016, il Festival Internazionale del Fumetto, del Cinema d'Animazione, dell'Illustrazione e del Gioco; saranno esclusi dall'ospitalità invece i progetti incompleti o non correttamente funzionanti, o quelli i cui proponenti non hanno partecipato al percorso di assistenza tecnica concordato: tale decisione sarà assunta a piena e insindacabile discrezione del Gruppo di valutazione.

Art. 5. CONDIZIONI PER LA PARTECIPAZIONE

La partecipazione all'iniziativa è gratuita. Sono a carico dei partecipanti gli eventuali costi di viaggio, vitto e alloggio relativi ai periodi di attività nell'ambito del percorso di assistenza tecnica e del periodo di permanenza allo stand del Polo Tecnologico Lucchese durante il Festival. Il materiale promozionale di ciascun progetto è a cura e carico dei relativi proponenti.

Art. 6. REVOCA

La revoca dai benefici di cui all'art. 3 può essere determinata nei seguenti casi:

1. qualora il beneficiario abbia sottoscritto dichiarazioni, prodotto documenti o effettuato comunicazioni non veritiere, fatta salva ogni ulteriore azione eventualmente necessaria a tutela dei gestori degli incubatori;
2. qualora il beneficiario decida modifiche sostanziali della proposta presentata che facciano venire meno i prerequisiti di cui agli articoli 1 e 2.

Art. 7. PRESENTAZIONE DELLA DOMANDA

I soggetti interessati all'ammissione ai benefici previsti dal presente avviso devono compilare la scheda allegata al presente avviso unitamente al curriculum vitae proprio e dei propri partner e presentarla a mano o tramite email a

Lucca Innovazione e Tecnologia srl,
Via della Chiesa XXXII, trav. I, n. 231 55100 Sorbano (LU)
info@polotecnologicolucchese.it

Il termine per presentare la domanda di partecipazione scade il 15 luglio 2016. Per informazioni è possibile rivolgersi a Lucca In-Tec. tel. 0583.56631 e-mail: info@polotecnologicolucchese.it

Art. 8. MANLEVE

Con la partecipazione all'iniziativa "Lucca Start & Up", ogni soggetto proponente dichiara che non viola in alcun modo, né in tutto né in parte, diritti e/o privative di terzi, manlevando, sostanzialmente e processualmente, sin d'ora Lucca In-Tec srl e Lucca Comics & Games da ogni qualsivoglia responsabilità, richiesta di risarcimento danni o indennizzi o sanzione avanzata da terzi al riguardo.

Art. 9. RISERVATEZZA

Tutti i soggetti coinvolti nel Programma di Assistenza previsto dal presente Avviso, sono obbligati a garantire la totale riservatezza delle informazioni fornite dai partecipanti. I progetti e le idee imprenditoriali rimangono di esclusiva proprietà dei proponenti.

Art. 10. NORMATIVA SUL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Ai sensi del D.Lgs.n.196/03, i dati acquisiti in esecuzione del presente avviso verranno trattati esclusivamente per le finalità relative allo specifico procedimento, secondo le modalità previste dalle leggi e dai regolamenti vigenti. Ai sensi dell'art.7 del D.Lgs.n.196/03 l'interessato può accedere ai dati che lo riguardano e chiederne la correzione, l'integrazione e, se ne ricorrono gli estremi, la cancellazione o il blocco, inviando motivata richiesta scritta al titolare del procedimento. Titolare del trattamento dei dati è Lucca In-Tec s.r.l..

Allegati

Modulistica